

**Перелік вибірових компонент ОПП «Комп'ютерні науки» першого
(бакалаврського) рівня вищої освіти
зі спеціальності 122 «Комп'ютерні науки»
2024 р (зі змінами)**

№ з/п	Компонента освітньої програми	Кількість кредитів ECTS	Форма підсумкового контролю
1 курс 2 семестр			
вибір однієї дисципліни (з урахуванням дисциплін загальноуніверситетського каталогу) на семестр (всього 1 дисципліна - 4,0 кредити)			
ВК 2.1	Візуалізація даних	4,0	Залік
ВК 2.2	Введення в хмарні технології		
ВК 2.3	Основи UX/UI дизайну		
ВК 2.4	Основи роботи з Git та системами контролю версій		
ВК 2.5	Регіональна економіка		
ВК 2.6	Дисципліна з загальноуніверситетського каталогу		
2 курс 3 семестр			
вибір будь-яких двох дисциплін (з урахуванням дисциплін загальноуніверситетського каталогу) на семестр по 4,0 кредити (всього 2 дисципліни - 8,0 кредитів)			
ВК 3.1	Математичне програмування	4,0	Залік
ВК 3.2	Архітектура програмного забезпечення		
ВК 3.3	Програмування на Java		
ВК 3.4	Програмування на C++		
ВК 3.5	Технічне обслуговування комп'ютерних систем		
ВК 3.6	Дисципліна з загальноуніверситетського каталогу		
2 курс 4 семестр			
вибір однієї з дисциплін (всього 1 дисципліна - 3,0 кредити) <i>(* є обов'язковою для здобувачів вищої освіти чоловічої статі, які навчаються за денною формою здобуття освіти відповідно до статті 10 Закону України "Про військовий обов'язок і військову службу" від 25 березня 1992 року №2232-ХІІ (зі змінами і доповненнями))</i>			
ВК 4.1	Базова загальна військова підготовка*	3,0	Залік
ВК 4.2	3D моделювання та друк		
ВК 4.3	Технології захисту інформації		
2 курс 4 семестр			
вибір однієї з дисциплін (всього 1 дисципліна - 5,0 кредитів)			
ВК 4.4	Основи штучного інтелекту	5,0	Залік
ВК 4.5	Електронний документообіг		
ВК 4.6	Вступ до робототехніки		
3 курс 5 семестр			
вибір будь-яких двох дисциплін (з урахуванням дисциплін загальноуніверситетського каталогу) на семестр по 4,0 кредити (всього 2 дисципліни - 8,0 кредитів)			
ВК 5.1	Електронна комерція	4,0	Залік
ВК 5.2	Системи прийняття рішень		
ВК 5.3	Оптимізаційні методи і моделі		
ВК 5.4	Основи ІТ-підприємництва		
ВК 5.5	Прикладне програмування		
ВК 5.6	Дисципліна з загальноуніверситетського каталогу		

3 курс 6 семестр вибір будь-яких трьох дисциплін (з урахуванням дисциплін загальноуніверситетського каталогу) на семестр по 4,0 кредити (всього 3 дисципліни - 12,0 кредитів)			
ВК 6.1	Блокчейн та криптовалюти	4,0	Залік
ВК 6.2	Комп'ютерна схемотехніка та архітектура комп'ютерів		
ВК 6.3	Крос-платформне програмування		
ВК 6.4	Мови програмування для аналізу даних		
ВК 6.5	Комп'ютерний зір/Computer Vision		
ВК 6.6	Інтернет речей		
ВК 6.7	Розробка чат-ботів		
ВК 6.8	Інженерія даних		
ВК 6.9	Дисципліна з загальноуніверситетського каталогу		
4 курс 7 семестр вибір будь-яких двох дисциплін (з урахуванням дисциплін загальноуніверситетського каталогу) на семестр по 4,0 кредити (всього 2 дисципліни - 8,0 кредитів)			
ВК 7.1	Технології обробки природної мови/NLP	4,0	Залік
ВК 7.2	Розробка мобільних додатків		
ВК 7.3	Проектування та розробка ігрових додатків		
ВК 7.4	Архітектура серверних рішень		
ВК 7.5	Платформи корпоративних інформаційних систем		
ВК 7.6	Дисципліна з загальноуніверситетського каталогу		
4 курс 8 семестр вибір будь-яких трьох дисциплін (з урахуванням дисциплін загальноуніверситетського каталогу) на семестр по 4,0 кредити (всього 3 дисципліни - 12,0 кредитів)			
ВК 8.1	DevOps	4,0	Залік
ВК 8.2	Системи віртуальної та доповненої реальності		
ВК 8.3	Аналітичні системи Big-Data		
ВК 8.4	Геоінформаційні системи і бази даних		
ВК 8.5	Технології доступності та адаптації програмного забезпечення		
ВК 8.6	Технології Full Stack розробки		
ВК 8.7	Квантові обчислення		
ВК 8.8	Глибоке навчання /Deep Learning		
ВК 8.9	Дисципліна з загальноуніверситетського каталогу		